

## Edukacyjna gra zręcznościowa krokodyl KAJMAN - Chory Ząbek WIĘKSZA WERSJA

**Cena :**

**9,95 zł**

Nr katalogowy : **2025B**

Stan magazynowy : **bardzo wysoki**

Średnia ocena : **brak recenzji**

### Gra zręcznościowa Kajman „Chory ząbek”-Większa Wersja

Co wspólnego może mieć Twoje dziecko z kajmanem – egzotycznym zwierzątkiem?

Zabawę! Jak? Przecież nikt żywego krokodyla do domu nie sprowadzi. Ale naszego Kajmana jak najbardziej. Jest malutki, ma chory ząbek i potrzebuje pomocy. Zatem do dzieła.



#### Prawie jak rosyjska ruletka

Adrenalina, emocje, śmiech na całego – tak, tak, w naszym dentystycznym gabinecie jest bardzo wesoło i nietypowo.

Kiedy kajman otworzy paszczę, oczom graczy ukazuje się cały rząd ząbków. Zadanie polega na tym, by znaleźć chory ząbek. W tym celu naciskamy palcem pojedynczo na dowolny ząbek (przy zabawie w grupie, każda osoba naciska ząbek po kolei).

Jeden ząbek – nie, drugi – nie, trzeci ząbek i... trach! Paszcza się zamyka!

Spokojnie, wszyscy są cali i zdrowi. Pomoc krokodylkowi udzielona.

Kajman nie gryzie mocno i nie ma żadnych ostrych krawędzi. Liczy się za to ten dreszczyk emocji – nigdy nie wiadomo, po naciśnięciu którego ząbka paszcza się zamknie.

#### Kolejna wizyta... za kilka chwil

Czy znalezienie chorego ząbka oznacza koniec zabawy? Nie! Wystarczy ponownie otworzyć paszczę kajmana, a chory ząbek zostanie wylosowany przez zabawkę na nowo. Zabawa może więc trwać bez końca i nigdy nie ma tu miejsca na nudę!





## Nauka cierpliwości, refleksu i... współczucia

Kajman to nieprzewidywalny pacjent. Jako jego dentysta, dziecko uczy się cierpliwości i koncentracji uwagi na konkretnej czynności oraz ćwiczy refleks.

Zabawa w dentystę Kajmana, to również doskonała okazja, by wyjaśnić dziecku, że zwierzęta też czują i potrzebują naszego wsparcia. Warto zaopiekować się małym zwierzakiem, a odwdzięczy się wspaniałą zabawą (PS. dzikimi krokodylami radzimy się jednak nie opiekować...).

## Zasady gry w dentystę dla kajmana:

- Otwórz paszczę kajmana
- Wciskaj po kolei jeden dowolny ząbek
- W każdej chwili paszcza kajmana może się zamknąć
- Osoba, którą kajman złapie - odpada
- Gra toczy się, aż zostanie wyeliminowana przedostatnia osoba
- Wygrywa ten, kto na końcu nie dał się złapać
- Po zamknięciu się paszczy wystarczy ją otworzyć, a kajman wylosuje ponownie chory ząbek

## Specyfikacja:

Większa wersja-okolo 17 x 14 x 8 cm

nie wymaga baterii

produkt dla dzieci powyżej 3 lat

posiada certyfikat CE